

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Дмитриев Николай Николаевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 02.05.2024 05:59:55
Уникальный программный ключ:
f7c6227919e4cdbfb4d7b682991f8553b37cafb

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины Компьютерное проектирование в ландшафтной архитектуре

35.03.10, Ландшафтная архитектура

Профиль: Ландшафтный дизайн

Форма обучения: очная/заочная

Цель освоения дисциплины:

Изучения курса является формирование у студентов представления о современных информационных технологиях, моделях, методах и средствах решения функциональных задач и организации информационных процессов. Теоретическое и практическое ознакомление с современными программными и техническими средствами обеспечения применительно к проблематике ландшафтного проектирования. Освоение принципов работы с современными компьютерными программами, используемыми при моделировании и проектировании ландшафтов.

Основные задачи дисциплины:

- ознакомление студентов с компьютерными программами по ландшафтному дизайну;
- формирование умения пользоваться одной или двумя компьютерными программами по ландшафтному дизайну,
- формирование умения излагать проектный замысел с помощью чертежей и технического рисунка с использованием компьютерной программы по ландшафтному дизайну.

Место дисциплины в структуре образовательной программы:

Дисциплина «Компьютерное проектирование в ландшафтной архитектуре» находится в части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 учебного. Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц (216 часов). Дисциплина изучается на 7,8 семестре.

Форма итогового контроля: Зачет, зачет с оценкой.

Требования к результатам освоения дисциплины:

Изучение данной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

ПК-5 - Готовность изучать научно-техническую информацию, отечественный и зарубежный опыт по тематике исследования в области ландшафтной архитектуры, применять современные методы исследования в области ландшафтной архитектуры, провести эксперимент по заданной методике, проанализировать полученные результаты, участвовать в подготовке научно - технических отчетов, обзоров, публикаций по результатам выполненных исследований в области ландшафтной архитектуры.

ПК-6 - Способностью применить творческий подход в проектировании и дизайне объектов ландшафтной архитектуры с учетом современных тенденций.

Содержание дисциплины:

Введение в компьютерное проектирование. Представление графических данных. 2-D графика. Геометрические примитивы 3-D графика. Основы создания 2-D чертежа в программе AutoCAD. Основы создания 3-D модели в программе AutoCAD. Самостоятельная работа. Вычертить рабочий чертеж детали (прокладки, пластины) с использованием программы AutoCAD. Создание 3-D модели с помощью кинематической операции. Создание табличного отчета о составе модели. Создание 3-D модели детали с помощью операции по сечениям. Элементы оформления 3-D модели. Создание 3-D модели в программе AutoCAD.

Составитель: ст. преподаватель кафедры ботаники, плодоводства и ландшафтной архитектуры Скрипник Галина Викторовна