

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Дмитриев Николай Николаевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 02.05.2024 04:37:14
Уникальный программный ключ:
f7c6227919e4cdbfb4d7b682991f0593857ca1b0

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины «Компьютерная графика в землеустройстве и кадастрах»

направление подготовки 21.03.02 – Землеустройство и кадастры

направленность (профиль) «Кадастр недвижимости»

форма обучения: очная, заочная

Цель освоения дисциплины: является получение студентом навыков использования компьютерной графики для землеустроительного проектирования и проведении кадастровых работ, освоение студентами теоретических и практических основ компьютерной графики, ориентированных на применение в информационных системах профессиональной деятельности.

Основные задачи освоения дисциплины: получить знания об основных принципах компьютерной графики и базовых графических систем на основании международных и национальных стандартов. В том числе компетенциями заданными ФГОС ВО.

Место дисциплины в структуре образовательной программы:

Дисциплина «Компьютерная графика в землеустройстве и кадастрах» относится к обязательной части Блока 1 учебного плана. Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы (144 часа). Дисциплина изучается в 6 семестре. Форма итогового контроля - зачет.

Требования к результатам освоения дисциплины:

Изучение данной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

ОПК-4– Способен проводить измерения и наблюдения, обрабатывать и представлять полученные результаты с применением информационных технологий и прикладных аппаратно-программных средств;

Содержание дисциплины:

1. Компьютерная графика в землеустройстве. Цели, задачи и методы дисциплины. Роль российских ученых в области компьютерной графики и технологии.
2. Возможности современной компьютерной графики в землеустройстве.
3. Области применения компьютерной графики в землеустройстве и кадастрах.
4. Технические и программные средства компьютерной графики. Модель RGB цветовой модели HSB и HLS. Интуитивный способ описания цвета. Цветовая модель Lab. Субтрактивные (разностные) модели CMYK.
5. Модели воспроизведения цвета и области их применение при картографировании Компьютерное воспроизведение цветов.
6. Сущность светотеневой пластики.
7. Светотеневая пластика. Компьютерные технологии светотеневой пластики.
8. Элементы светотени. Закономерности распределения светотени.
9. Графические приемы светотеневого изображения. Графические принципы светотеневого изображения рельефа.
10. Предпечатная подготовка графики.
11. Выбор палитры и создание цветowych шкал для карт разных типов.
12. Условные знаки землеустроительных и кадастровых карт.
13. Условные знаки (коды). Цвет условных знаков. Классификация условных знаков.
14. Условные знаки на электронных (геоинформационных) картах.

Составитель: к.г.н., доцент кафедры Землеустройства, кадастров и сельскохозяйственной мелиорации Юндунов Х.И.